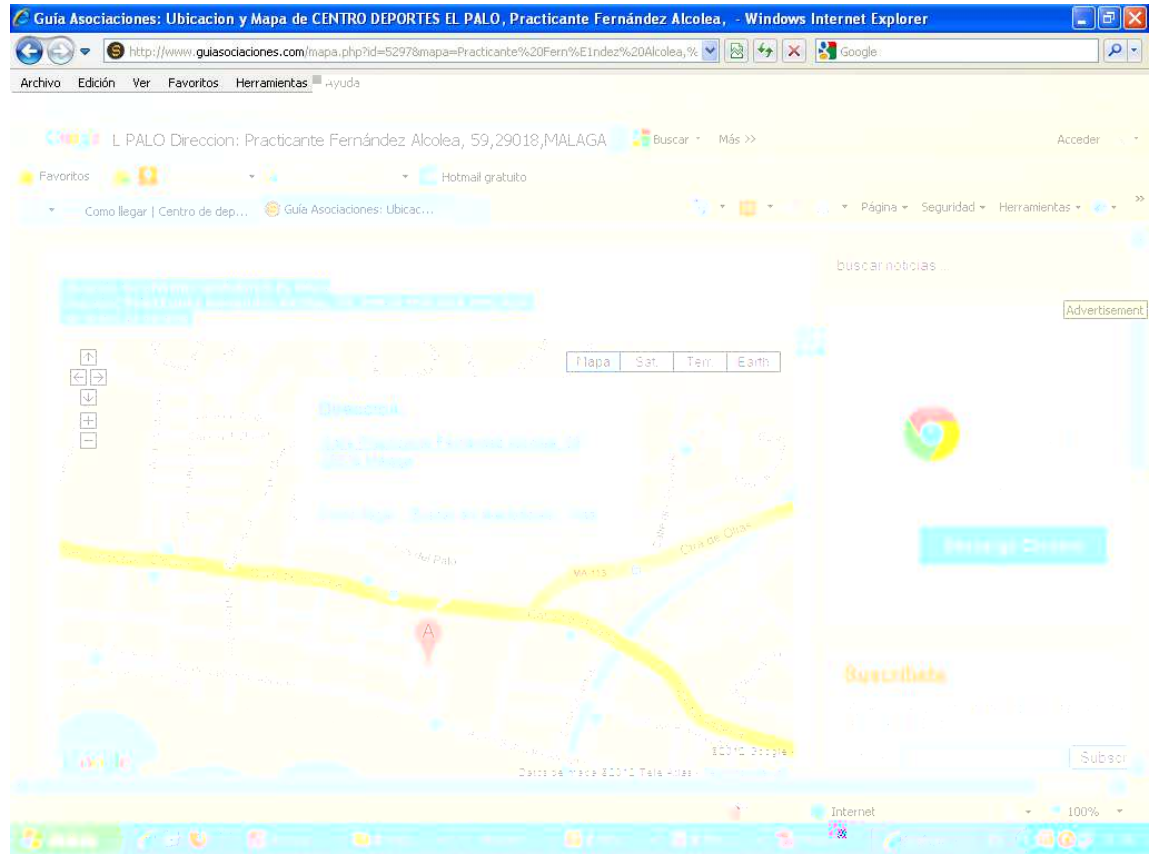


TORNEO FUTBOL SIETE: FESTIVIDAD SAN JOSÉ ARTESANO

<http://www.guiasociaciones.com/mapa.php?id=5297&mapa=Practicante%20Fern%EA1ndez%20Alcolea,%2059,29018,MALAGA,MALAGA&den=CENTRO%20DEPORTES%20EL%20PALO&ie=latin1>



DIA: 12 DE MAYO DE 12.00 A 14.00 HORAS.

LUGAR: Campo de futbol “ San Ignacio” Dirección: Practicante Fernández Alcolea, 59,29018,MALAGA.

Equipos participantes: Personal de la Administración de Justicia; Personal de la Administración de la Seguridad Social; Ilmo. Colegio de Abogados de Málaga y Excmo. Colegio de Graduados Sociales de Málaga y Melilla.

NORMAS DE JUEGO

EQUIPACIÓN: El Colegio de Graduados Sociales de Málaga y Melilla, como organizador del torneo facilitará camisetas de un color a cada equipo para distinguir a los participantes de la siguiente forma:

- ADMINISTRACIÓN DE LA SEGURIDAD SOCIAL: **ROJO**
- ADMINISTRACIÓN DE JUSTICIA: **VERDE.**
- ILMO. COLEGIO DE ABOGADOS: **AMARILLO.**
- EXCMO. COLEGIO DE GRADUADOS SOCIALES: **MORADO.**

Las camisetas podrán ser susceptible de cambio si lo estima la organización.

IMPORTANTE: Como último día, el 11 de Mayo se enviará por cada equipo la relación de jugadores con los siguientes datos; apellidos y nombre, fecha de nacimiento, edad, dni a la dirección de email siguiente:

secretariacgs@telefonica.net

HORARIO DE COMIENZO: 11.50 horas Se sorteará mediante letra asignada a cada equipo los cruces de partidos de la siguiente forma:

**1. PARTIDO EQUIPO A CONTRA EQUIPO B
EQUIPO C CONTRA EQUIPO D.**

**2.- PARTIDO EQUIPO A CONTRA EQUIPO D
EQUIPO C CONTRA EQUIPO B.**

**3.- PARTIDO EQUIPO A CONTRA EQUIPO C
EQUIPO B CONTRA EQUIPO D.**

El primer enfrentamiento comenzará el primero a las **12 horas**. Los dos primeros partidos se inician y finalizan en el mismo momento en cada uno de los campos de las instalaciones.

Posteriormente, en un solo campo se jugará por el 3º y 4º puesto y posteriormente por el 1º y 2º puesto.

SE CUMPLIRÁN LAS REGLAS DE FUTBOL SIETE, COMO REGLA GENERAL, CON LAS SALVEDADES SIGUIENTES:

CONVOCATORIA: Los equipos participantes podrán convocar para el torneo a un máximo de 14 jugadores de los cuales 12 de ellos serán jugadores de campo y los dos restantes porteros. Tan sólo un

jugador, podrá no pertenecer al colectivo que representa. En caso de incumplimiento de esta norma, dicho equipo quedará relegado al último puesto de la tabla.

El representante designado por cada equipo solicitará al árbitro los cambios que estime oportunos y éste decidirá cuando se ha de producir el cambio.

INFRACCIONES Y SANCIONES: Dado que estamos ante un torneo amistoso, cualquier falta que el árbitro estime desmedida en el desarrollo del partido, supondrá la falta directa.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS: Las instalaciones cuentan con dos campos de césped artificial.

El partido que se dividirá en dos tiempos iguales, tendrá una duración de **15 minutos reales** cada uno, con un descanso de cinco minutos. En dicho descanso se cambiarán los equipos de orientación en el terreno de juego. El árbitro decidirá el tiempo añadido a cada partido por las interrupciones producidas en el mismo.

INICIO DE PARTIDO: Mediante lanzamiento de moneda al aire, se decidirá el equipo que efectúa el saque de salida.

EQUIPO GANADOR: Cada encuentro supone tres puntos para el equipo ganador y un punto en caso de empate. El equipo que gane será aquel que después de disputar los tres encuentros alcance un mayor número de puntos. En caso de empate decidirá el gol average. En caso de posterior empate después se realizará una tanda de penaltys de cinco lanzamientos por cada equipo.

El equipo ganador recibirá el trofeo que le distingue como primer clasificado del II torneo de Graduados Sociales.

A los restantes equipos se les hará entrega de un marco grabado con la foto del equipo.